キャラクター名
リーベス・プリンツェッシン

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	アーシアン			**境遇**	トラック／子供
出自（効果）	没理想			**目標**	誓い

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	24	31	9	24	10	7
ボーナス	3	8	10	3	8	3	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正			1				
能力値	3	10	13	4	11	3	2

HP	114
MP	101
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折りの刃	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ローブ					2			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			10	0	13	0	3	24	8
スキル			8	21	3	2	1		3
その他			3	5	2			5	
総計(右)			20	37	20	7	4	29	11
総計(左)			21	26					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11	6		17	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	11	8		19	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	10			10	+ d

所持品	
HPポーション	果実
MPポーション	聖水
毒消し	
耐毒符	ミニポメロ
マジカルキー	シーフズツール
	漆黒の星
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量： 27		
最大重量： 28	所持金： 1280	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1		ワイドアタック				シナ1回	
効果： ワイドアタックを対象場面射程視界に変更								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー					
効果： ワイドアタックによる白兵を2回行なう。コスト消費はなく、単体※となる								
クイックステップ	1	5-1	セットアップ					
効果： ステップ〇〇を2つ使用								
ステップ：ファイア	3	4-1	セットアップ					
効果： ダメ増加。シーン間、攻撃ダメ+SL*3								
ステップ：ダーク	3	4-1	セットアップ					
効果： シーン間、回避判定+SL*2								
タイムマジック	1	15	ムーブ					
効果： タイミング：ムーブのスキルを2つ使用								
ムービングセット	1	3	ムーブ				シーン1回	
効果： 戦闘移動。移動後ムーブスキル1つ使用								
ブレイクダンス	1	3-1	ムーブ					
効果： メイン中の武攻の対象はリアク-1d								
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果： シーン間、武攻命中+1d、回避判定+1d								
ソードダンス	1	5-1	マイナー					
効果： ダメ増加。白兵ダメ+敏捷								
ダンシングヒーロー	1		判定直前				シーン1回	
効果： 判定+1d								
インタラプト	1		スキル宣言時	視界				
効果： スキルを失敗にする								
	1							
効果：								

転生前は愛媛県に住む成人男性で、名前は矢島博徳
東京でサラリーマンをしていたが、都会の生活に疲れて実家の愛媛県に帰った経緯を持つ
田舎で何をするでもなくぼんやりとした日々を送っていた
ある日散歩に出ると暴走したトラックに遭遇。轢かれそうになった子供を助け、死亡する

気がつくとエリンへの転生を果たしていたが、それまでのリーベスとしての記憶は名前以外を失ってしまった
リーベスとはどんな人物だったのか。それを知るのが今の目的だ

キャラクター名
リーベス・プリンツェッシン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディテクト	1	8	判定直前				シーン1回	
効果： 回避判定直前。回避で1個でも6が出ればクリティカルとする								
スレイトドッジ	1	5	リアクション			回避	シナ3回	
効果： リアクを回避で行なう攻撃に有効。回避の能力値を感知に変更								
リフレクターショット	1	6	スレイトドッジ					
効果： ハンターアーツ効果中のみ。スレイトドッジの回避成功時、攻撃を行ったキャラクター自信にその攻撃は命中する								
ドッジムーブ	1	2	効果参照				盾非装備	
効果： 回避判定と同時。回避判定+SL+2								
シャドウハイド	1	10	効果参照				シーン1回	
効果： 回避判定と同時。回避成功時、メジャーを1回行える								
	1							
効果：								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果： 攻撃の命中を達成値とし、敏捷判定+SL*2を行なう。成功時攻撃失敗								
	1							
効果：								
チューニング	1		パッシブ/メイキング					
効果： 敏捷基本値+4。幸運基本値-1								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ				短剣使用	
効果： 命中+1d								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避+1d								
ドルイドマスター	5		パッシブ					
効果： 感知判定+SL+1								
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ				短剣使用	
効果： 命中とダメ+SL								
ルックアウト	1		パッシブ					
効果： リアクションと危険感知+SL+1								
ハンターアーツ	1		パッシブ					
効果： 要片武器1つのみ装備。攻撃ダメと物防+SL*2、魔防+SL								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果： 攻撃の命中の能力値を感知にする								
インテュイション	1		パッシブ					
効果： 敏捷判定+1d								
ラピッドハンド	1		パッシブ					
効果： 武攻ダメ+敏捷								
ボーパルアーツ	1		パッシブ				短剣使用	
効果： 武攻ダメ+SL*5								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6-1	イニシアチブ	20m	単体		シーン1回	
効果： 未行動の対象はメインプロセスを行なう								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠解除+1d								

キャラクター名
リーベス・プリンツェッシン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知+1d							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	器用基本値+3							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	罠探知+1d。罠解除に失敗しても作動しない							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：幸運	1		パッシブ					
効果：	幸運基本値+3							
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：	感知基本値+3							
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1sq	十字選択	命中	シナ1回短剣使用	
効果：	武攻を行なう							
フェイス：ブリンガンティア	1		パッシブ					
効果：	リアク+1							
シックスセンス	1		パッシブ					
効果：	奇襲攻撃を受けてもペナルティなくリアクを行える							
サクセション	1							
効果：	プリプレイに武器1つを選択。攻撃力+1							
アンチトラップ	1							
効果：	罠解除、罠探知、危険感知+1。作動させた罠の要求判定+2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								