キャラクター名
【閃光の剣鬼】クレス・アーテーベルト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	育ての親に拾われた。		
経験点	0		師と呼べる人物がいる。		
			本来とは異なる性別として育てられた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	9		24 + 1	4
		敏捷度	8	9		24	4
体	10	筋力	10	8		28 + 2	5
		生命力	11	9		30	5
心	4	知力	8	12		24	4
		精神力	10	10		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ルル・ロウド	8		
スカウト	8		
エンハンサー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ヴォルクステラー		17		10
盾	グリンディアステラー		10	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣エスメラルダ フラッシュライズ 回転しながら空中へ飛びそこから光の速さで急降下し斬りつける。2回攻撃 MP5 6580G	1H両	26	2	2d+ 15	10	17	41										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

器用の指輪x3	○□□○□□
魔晶石（3）x5	○□□○□□
魔晶石（5）x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 48040 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	13

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 筋力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	器用度+1
サルヴァエイジスステラー	防護点+1

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビードルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
聖印	50
ブラックベルト	50
閃光の剣鬼	100

名誉点 所持 650 /合計 850

その他メモ

小さい頃に親に捨てられ、放浪していたときにある女性に拾われた。
名前も、その育て親にもらった。

その女性は、剣術に長けており、自分ひとりでも暮らせるよう教育を施された。
そのせいもあってか、育て親として見ていた女性を、いつしか師として見るようになった。
熱心な指導によって、クレスも本気で取り組み、彼の剣術はもはや芸術の域である。

育ての親の趣味なのか、いつも女服を着せられ、性別も女性を振る舞うよう育てられた。
クレスは、真逆の性別として育てられ、いつしか女性のように振る舞うようになった。
現在は服はなるべく中性的なものを着ており、パット見どちらの性別か判断しづらいように見える。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟