

キャラクター名
幸村 柊

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプション		年齢	22	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	犯罪者の子	経験	敵対組織	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	1			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
漆黒の裁き 1+2+3	RC	5r+4				
	RC	5r+4				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ; UGN幹部	
コネ; 研究者	
思い出の一品	
サーチレーダー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 脅威		
父親	P 有為	N 憤懣		
母親	P 有為	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR; サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値を-LVする							
氷の戒め	2	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	射撃。対象はあらゆる判定ダイスを-[Lv+1]							
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	+[Lv×2+2]同エンゲ不能							
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果:	射撃 攻撃力: +[Lv×5]							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	イニシア時にメイン行動可能 HP-20							
氷の理	★							
効果:								
ポケットディメンション	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

日常が好きだった。好きなこの日常が、ずっと続けばいいと、そう思っていた。だがそれは壊れた。両親の裏切り——最愛の両親はFHの構成員だったのだ。つまり柊も生まれながらにしてFHの構成員だったということ。そんな柊の目の前で繰り広げられるUGNとFHである両親の殺し合い。「やめて……やめて……」日常が壊れる。壊れないで……私の大好きな日常を壊さないで……っ！ ここで止まって……！

——時よ、止まれ。その想いが彼女をオーヴァードへと昇華させる——時を凍らせるバロールだ。気付けば辺りは静けさに包まれており、歪みの地獄があった。柊の暴走の僅かな隙を突かれて両親もどこかへ逃げ去っていた。日常は壊れた。両親の裏切りと、オーヴァード覚醒によって。

日常を取り戻す為に、両親を日常に中に取り戻す為に、またあの日常で幸せに暮らす為に、彼女はUGNへ参入する。たとえFHに育てられていたとしても、『日常』にあってどちらが正しいのかなど、考えるまでもないのだから。

その過去の素性から忌み嫌われることもあるが、それに屈せず日々両親を探してエージェント任務についている。

◆
覚醒<憤怒>: 日常壊れることへの怒り、裏切った両親への怒りだ
衝動<妄想>: 最愛の両親に裏切られたことが起因か、不定期に他人を信じれなくなる。
出自<犯罪者の子>: 両親がFHの構成員だった