

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	ハイマン	種族特徴	デジヤヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒險者Lv	5	経歴			
経験点	350				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	3	1		11	1
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	5	2		13	2
心	14	知力	5	1		20	3
		精神力	6	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	5		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	3		

## 戦闘特技

### 練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

備考	シナリオ別別	回避別	回避別
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 0

所持金	1200		預金・借金				
		G					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+	0	28
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 8	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	2	6			
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

## 【その他メモ】