

キャラクター名 悪魔将軍(仮) プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	不詳(500年以上)
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	15		34 + 2	6	ファイター	10		
体	15	敏捷度	10	8		25	4	マジテック	10		
		筋力	6	9		30	5	スカウト	7		
		生命力	6	10		31	5	エンハンサー	5		
心	8	知力	12	8		28 + 2	5	ライダー	10		
		精神力	12	10		30	5				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
防具習熟S/金属鎧	1B32	p	p
MP軽減/マジテック	1B33	p	p
マルチアクション	1B39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ(CE)	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧
マッスルベアー(MB)	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
高所攻撃	
騎獣強化	
探索指令	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
HP超強化	
極高所攻撃	
鉄壁の防陣Ⅰ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	16	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	12	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	2	2d+ 18	12	16	45										
強化：魔法の武器+1、銀製				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	25	75	2d+ 12	15	78
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15/×	2d+ 11	2d+ 15	2d+ 15	62	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

装備品	説明
頭	
耳	宝石ケース 妖精魔法の宝石を4つ収納
顔	
首	小熊の爪 【マッスルベアー】の効果を+1
背中	
右手	宗匠の腕輪 破壊すると能力値+14
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 破壊すると能力値+14

<p>— その他メモ —</p> <p>常に異貌して全身ミスリルプレートで武装している 大破局前はダークナイトとして恐れられていたが大破局時ソレイユの王子である勇者と激しい死闘の末敗れて封印され長い眠りについた しかし長い年月が経ち世は乱れ邪悪が蔓延り長い封印から目覚める事となる</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

