キャラクター名: キラク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	3900		子供の頃家出したことがある		
			有名人からけなされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	4	1	24	4
		敏捷度	10	1		20	3
体	8	筋力	7	3		18 + 2	3
		生命力	6	2		16	2
心	11	知力	7			18	3
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクシールド 防護2　回避+1　攻撃時効果無し	1H	13		2d+ 0	10	0	13										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	7	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分x2	○□□○□□
メガネ	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
保存食合計x12	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
羽のドレス	○□□○□□
5人用テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 16369 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔　頑丈なメガネ	雪山、レティ、祭りにて　にて頂いた、一切壊れないとのこと
首　首飾り（首輪型）	
背中	
右手　指輪（器用）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　腕輪（筋力）	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラット	
マッスルベアー	
キャツアイ	
アンチボディ	

名誉アイテム	点数
地下都市遺跡調査員と顔見知り(5)	5
ブレイブと顔見知り(消費名誉点0)	
ジアンブリック攻盾法	50
完全なる鋼の一打	50
選ばれし鋼の一打	30
打ち砕く鋼の進撃	50
名誉点 所持 32 /合計 217	

その他メモ

家出をしてそのまま数日間平然と過ごしてたりする結構やんちゃな青年
元気なことが取り柄
ある日、有ることをきっかけに有名人からけなされたため、親の反対などを押し切って、冒険者になり有名人を見返そうとする

印象に残ってるPC
さくら：お祭りで一緒に回った人、手が暖かった・・・それにしても・・・東方の人と縁があるのかな・？・・また一緒にお祭りを回りたいな・・

カイリ：依頼中、依頼を遂行する気があったのかよくわからない子、厳しい言い方だけど、帰れといったのは・・よかったのかな・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟