キャラクター名: リューグナー・ハーゼ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♀だと思われる	年齢	成人済み
冒険者Lv	4	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	0		大きな挫折をしたことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	4			8	1
		敏捷度	1			5 + 1	1
体	7	筋力	3	1		11	1
		生命力	11	3		21	3
心	11	知力	18	2		31	5
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー（専用） グラップラー専用、パンチ強化、器用度+2	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
宝石x8	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
スカウト用ツールx3	○□□○□□
保存食（お徳用一週間）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

ランタン	○□□○□□
アンロックキーx4	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ラビットイヤー	

名誉アイテム	点数
ハードノッカー専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 50

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔		
首	マフラー	
背中		
右手		
腰	宝石ケース	
足	ロングブーツ	
その他	敏捷強化の指輪	敏捷+1

装備品		説明
左手		
	宝石ケース	

その他メモ

全長110センチ、練技発動で130センチの「自称」背の高いタビット。
幼いころに事故で命を落としかけるが一命を取り留めたことがある。（命を助けられたことがある）
ただ、その時の事故が原因で家に受け継がれていた妖精魔法の習得が困難になった。（大きな挫折をしたことがある）
現在は詐欺師として各地を放浪、適当な冒険者と組んでは報酬を持ち逃げすることを繰り返している。（罪を犯したことがある）

彼女の名前は偽名である。その意味は「嘘つき仔ウサギ」。
普段は「リュグ」と名乗るため本名が知られることはまず無いが、あまりにも安直なこの名前を彼女はどう思っているのか。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟