キャラクター名	プレイヤー名
コトラ・ラィジキマーラ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	おとなの女性	年齢	若く見える30代
冒険者Lv	2	経歴	体に傷跡がある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1300		空腹のあまりに失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	5	1		20	3
		生命力	5	1		20	3
心	10	知力	10			20	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/庇護神エイソセイン	2		
セージ	2		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	レザーアーマー		7		3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
楽器	○□□□○□□
保存食（お徳用）	○□□□○□□
	○□□□○□□
魔晶石（1点分）x2	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
1470 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	
ソレイユ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	4	26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

	装備品	説明
頭		
耳	聖印	庇護神エイソセイン様の聖印
顔		
首	マフラー	口元を覆い隠すブランド物のマフラー
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 22 /合計 22	

その他メモ

下顎から鎖骨の辺りにかけて大きな傷あるためマフラーで隠している。
声帯も損傷しているらしく普段はあまり喋らない。
それでもたまに歌を歌ったりしているので、声が出ないわけではないらしい。
仲間になると普通に話しかければ答えるし、話しかけても来るようだ。

過去に魔剣の迷宮で迷子になり空腹のあまり失神したところを、小さなドワーフの冒険者に助けられたことがあるらしい。

街の外では殆ど常に異貌を発動しているとかいないとか。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟