キャラクター名	プレイヤー名
ミール・クトゥーテ	

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	女子	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	560		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	1			14	2
		敏捷度	6			19	3
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	9			16	2
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 魔法の発動体加工済	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法収束	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□
ワインx3	○□□□○□
保存食（お徳用）	○□□□○□
楽器	○□□□○□
宝石x4	○□□□○□
	○□□□○□

落ちてきた羽	○□□□○□
魔香草x4	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
882 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 8	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

	装備品	説明
頭		
耳	天然石のピアス	真っ赤な石
顔		
首		
背中		
右手		
腰	宝石ケース	宝石四個入り
足		
その他		

	装備品	説明
左手	聖印	ルーフェリア様の聖印

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

その他メモ

シャドウの少女。面倒くさがり。ダラダラしたい。
武僧集落にて妖精使いの才能を開花させてしまったためにハグレモノといじめられた。
片端から返り討ちにしていたら高僧にそれはそれは叱られてお仕置きを受けた。
当時最高位の僧官（その人もフェアリーテイマーだった）からのお仕置きはショッキングウェイヴ。
強烈な精神的打撃での放心、正気に戻っても幼い身体にはあまりのダメージであるために嘔吐。
それでも毎回喧嘩を売られる度に買ってはお仕置きを受け続けていたため「負嫌娘」と呼ばれていた。
そんな場所で成人するまで過ごし、成人後はそっと旅に出た。

当時の高僧を恨んでいることもなく、いじめっ子たちを恨むこともない。
というか、めんどくさい。
適当にダラダラしながら過ごせる場所を求めて旅をしているのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟