

キャラクター名  
明日 護

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢	17	性別	男
オプション						
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30	%
出自	政治 権力	経験	何かが原因で学校を転校した。	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	5
感覚	0	0	1	1		2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
テレーズ・ブルム	P 庇護	N 猜疑心	
羅刹	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、肉体のダイス+LV+2								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更(p123参照)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動する。シーン中LV回使用可能								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-LV(最低7)								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力を+LV×2 装甲値を+LV×3								
獣の力	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+LV×2								
フルパワーアタック	4	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力+LV×5 ラウンド中行動力0								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

中学の時にいじめられていて、主人公がいじめっ子にすごく似ているので主人公のことが嫌いである。たまに殺意が湧いてくることもある。