

キャラクター名 プレイヤー名
 セツテ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	23	9	8	20	10	6
ボーナス	5	7	3	2	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	9	4	2	8	3	2

HP	85
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォレストボウ	40m	-2	15				-4	
左手									
頭部	伝承武器					9			3
胴部	フェーザーアーマー					9		1	
補助	フォレストマント				1	4			
装身具	フォレストシンボル								
能力値			9	0	4	0	3	12	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	15					
総計(左)			9	0	5	22	3	9	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 4 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
転送石	
異次元バック	
礼服	
ハイMPポーション*20	
強酸瓶	
小型ハンマー	
鍵と錠前	

現在重量: 34
 最大重量: 40
 所持金: 1858
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
	1							
効果:	ヴァーナ:アウリラ							
ヴァーナ:アウリラ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	ムーブアクションで離脱を行った場合でもマイナーアクション可							
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	-	-	隠密	
効果:	命中判定+1D、ダメージ+[(SL)D]:							
マーダースキル	3	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	クリティカルダメージロール+[(SL+1)D]							
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	-		
効果:	フェイト3点消費。1個の出目を6に。							
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	-		
効果:	フェイト消費をMP10点で代りに。							
ディアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	エンゲージしていない場合隠密状態になる							
シャドウショット	5	5	効果参照	-	自身	自動成功	隠密	
効果:	射撃攻撃と同時使用。1点でもHPダメージで[SL*3]点のHPロス							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	弓命中判定+1D							
クイックアクション	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	タイミング:マイナーのレンジャースキルをムーブで使用可							
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	射撃命中+1D、ダメージ+SL							
シャドウアイ	1	10	判定直前	-	自身	自動成功	隠、シリアバ	
効果:	ダメージ+[CL*3]							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	移動を行っても隠密可							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	隠、シリアバ	
効果:	タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキルを即座打消し							

シャドウストーク、サプライザル1、インタラプト、コンシールアタック1、マーダースキル1
 継承武器: 契約、死神、吸魔、解放

