キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		子守唄		オート			射撃攻撃の出目・コスト-１
頭		銃神		オート			射撃攻撃の出目+１
頭		カンフー		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃１。出目+１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発。出目+１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2＋連撃１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃３
腕		よぶんなうで		ラピッド			アクション一つをラピッド化
腕		死の手		ラピッド			攻撃マニューバー一つをラピッド化
腕		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害２。射撃攻撃１
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御１。切断無効
胴		屍肉の盾		ダメージ	1		何度でも使用可。防御（同エリアのレギオンを減らした数）
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１