キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		羽虫の爪		アクション	3	0〜2	射撃攻撃３
頭		再集結		アクション	1		基本パーツ一つを修復
頭		狩猟本能		オート			射撃攻撃の出目+１
頭		第二形態		オート			破損した際第二形態に移行する
頭		集合体自我		オート			2
頭		数多の複眼		オート			1
頭		虫の群れ		オート			
腕		数多の毒針		アクション	3	0〜1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		虫の群れ		オート			
胴		羽虫の爪		アクション	2	0〜1	射撃攻撃１＋爆発。出目+１
胴		虫の群れ		オート			
脚		地を這う群れ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
脚		よろめくあし		アクション	3		移動１