キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		数多の顎		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
		数多の群れ		アクション	3	1〜2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
		数多の羽音		アクション	3		移動１
		数多の群がり		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
		群れ防御		ダメージ	0		防御１
		無限の軍勢		ダメージ	1		防御２
		群体		オート			パーツを損傷してもターン終了時までマニューバ使用可
		狩猟本能		オート			射撃攻撃の出目+１
		無形の悪意		オート			自身への白兵・肉弾出目-1
		密集		オート			転倒・移動を無効化
		集合体自我		オート			2
		全方位攻撃		オート			2
		数多の複眼		オート			1
		虫の群れ		オート			
		虫の群れ		オート			
		虫の群れ		オート			