キャラクター名: 立花　龍一(タチバナ　リュウイチ)

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	漢
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	11	8	9	8	14	8
ボーナス	4	3	2	3	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	3	2	5	2

HP	51
MP	44
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	金属バット	至近	2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			4	0	4	0	5	6	11
スキル			1D	5		6	4		
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)			4	5	3	21	9	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
毒消し×2	
MPポーション×5	
野菜×5	
誘惑者の王冠	

現在重量：　8

最大重量：　31

所持金：　43

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行う事ができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御+SLx2魔法防御+SL							
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果：	シーン1回。カバーリングの射程を+20ｍする。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》と同時に使用する。							
ヒール	1	2	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	HPを3D+CL×5(伝承武具計算済)							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「種別：格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする。							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「種別：格闘」の武器攻撃をする時のみに効果がある。武器攻撃のダメージに+【精神】する。							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘	
効果：	白兵攻撃を行う。無属性魔法ダメージとなり、ダメージ+SL×2する。							
	1							
効果：								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ヒールのコスト-2する。(計算済)							
	1							
効果：								
レオブレッシング：器用	2	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	器用判定に+2D							
	1							
効果：								

伝承武具：金属バット
昔からの愛用武器？　草野球に行ったり街中の不良を掃除しに行ったりしている。

継承:借りている　命中補正+1 攻撃力-1
伝承:聖人の武具　HPを回復する「分類：魔術」のスキル、パワーに「CL×2」する。
伝承:転生　戦闘不能時にHP1で復活
宿命:解放　その武器は何かを解き放つ。それは希望か、絶望か。
特徴:光輝　その武器は淡い光を放つ
呪詛：変化　バッドステータスを受けたときに姿がランダムで変化する。

「ンダコラァ！！」
「お前は・・ミケ、ミケじゃねーか！」
「気合いと根性で乗り切ってやらぁ！」

立花　龍一(タチバナ　リュウイチ)

剣道道場の息子。喧嘩っ早く超短気なのが玉にキズでよくケンカで傷を負って家に帰る事もしばしば。その度に道場の祖父にボコられている。
見た目に似合わず曲がった事が嫌いで気に入らない奴が居れば捕まえてシバき倒している。割と動物好きで猫を飼っている。

ある日ボール遊びをしている女の子が道路に飛び出て、例のトラックに轢かれそうになった所を庇って死を覚悟したその時・・・・
見知らぬ土地に居た。

キャラクター名：立花　龍一(タチバナ　リュウイチ)

プレイヤー名：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の所持品が[【筋力基本値】×2]								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神基本値+3								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：物理防御+2 魔法防御+1								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行う。その判定に成功した場合戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済になる。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所持品			