キャラクター名

レフィヴァン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15(11/21生)
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	2323

初期配置	煉獄
最大行動値	40

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	4	6
変異	0	12	12
改造	2	10	12

記憶のカケラ	内容
お茶会	
願いごと	
別離	
少女	
殺戮の天使	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラヴィーネ		4	①②③④⑤	愛取得
セツナ	信頼	0	①②③④⑤	
メア	友情	0	①②③④⑤	
思い入れ	憤怒	0	①②③④⑤	
ドーンノーブレス	対抗	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		電磁機関		オート		自身	最大行動点+1　電力1（戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。）
ポジション		戦闘習熟		オート		自身	攻撃出目+1　自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		的確攻撃		オート	0	自身	自身の攻撃判定値が「7」以上の場合、自身の攻撃ダメージ＋1
ポジション		追撃		ダメージ	0	自身	自身の連撃が命中した場合宣言できる。その連撃数を+1する。
ポジション		パージアウト		アクション	1	自身	以降ターン中、自身に常に付与されている防御点は0になる。さらに、自身が与えるダメージは+2される。
ポジション		連撃習熟		オート		自身	自身の「連撃」は「追撃」でもある。
腕		打ち出しナイフ		アクション	2	0	白兵2+連撃1　超過1：このマニューバを「ラピッド」で宣言する。
腕		緊急動作		ダメージ	参照	自身	超過1　自身は使用したマニューバよりもコストの低いマニューバ1つで追撃する。
腕		白兵用グローブ		オート	参照	参照	腕の白兵攻撃出目、ダメージ＋1
胴		複合装甲ベスト		オート		自身	常に防御1点
脚		軽機動装甲		オート	参照	自身	自身への移動コスト-1　超過1：自身の移動マニューバを「ラピッド」で宣言してよい。