キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
もしも	は、本当に終わってしまうとはおもわなかった。
略奪者	暴徒か、あるいは兵士か。すべてが死さ、奪われ、焼き尽くされた。彼らに踏みにじられたのだ。かつてあった何もかもを奪われる地獄。ほんのわずかな時間が永遠のようだったあの日。そして今、あなたは命も奪われている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-１(最低０)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		一輪の造花		オート			たからもの　服につけている
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2 防御無視　対象を移動1可
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕での攻撃ダメージ+1 防御+1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定で大失敗してもこわれない
ポジション		癒し		オート	なし	自身	対話判定出目+1してもらう
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイス振りなおし
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツ取得可
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵攻撃におけるダメージ+1