

キャラクター名  
イザナ・ミシュール

プレイヤー名

種族: ドレイク, 種族特徴: 暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2), 生まれ: 戦士, 性別, 年齢, 冒険者Lv: 16, 経験点: 0, 経歴

能力値表 (A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス)

技能表 (ファイター, スカウト, エンハンサー, アルケミスト)

戦闘特技表 (タフネス, バトルマスター, トレジャーハント, ファストアクション, 影走り, トレジャーマスター, 武器習熟A/ソード, 斬り返し, 頑強, 武器習熟S/ソード, なぎ払い)

言語会話表 (言語, 会話, 読文)

練技/呪歌/騎芸/賦術表 (キャッツアイ, ビートルスキン, マッスルベア, メディテーション, ケンタウロスレッグ, ジャイアントアーム, デモンフィンガー, リカバリィ, ワイドウィング, フェンリルバイト, クリティカルレイ, パークメール, ヴォーパルウェポン, パラライズミスト)

名誉アイテム表 (名譽点 所持 5200 / 合計 5200)

技能表 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター)

鎧と盾表 (鎧: 龍體の鎧武者, 盾: その他補正(防具習熟/回避行動 etc), 回避技能: ファイター)

武器表 (恩讐の大斧, フラルディア+3)

一般装備品表 (消費チェック)

所持金表 (所持金: 225400 G, 預金・借金)

制限移動表 (制限移動: 3m, 通常移動: 36m, 全力移動: 108m, 回避: 2d+22, 防護点: 0, HP: 165)

魔物知識/弱点表 (魔物知識/弱点: 2d+, 0/X, 先制力: 2d+, 18, 生命抵抗: 2d+, 28, 精神抵抗: 2d+, 21, MP: 33)

魔法技能表 (魔法技能, Lv, 魔力)

装備品表 (頭: 悪魔の角, 耳, 顔, 首: ポーションインジェクター, 背中: 怨霊のマント, 右手: 怪力の腕輪, 腰: アルケミーキット, 足, その他背水のネックレス)

装備品表 (説明欄)

その他メモ (自動失敗チェック, http://charasheet.vampire-blood.net/646399 ←元PCデータ, 恩讐の大斧: 必要力44/命中+1/威力98/追加ダメージ+3/クリティカル値11, 分類/アックスSS, 特殊能力: 『妄執の刃: 追加ダメージに対して、(筋力6で+1ダメージなのを筋力3で+1ダメージ)へと変貌させる』 『逆襲の刃: この武器で攻撃し、ダメージが通った場合+10点の呪いダメージを受ける』 『悪霊の代償: この武器を振るう場合、1RにMPを3点捧げる』 『悪霊の刃: これを装備する対象は常に悪霊を纏っていることとなり、精神魔法また呪いに対する抵抗に+3の補正を得る』)