キャラクター名: ファルム・シャイ・ノヴィエ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
			近所に芸術家が住んでいた		
経験点	600		国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	3	1		11 + 1	2
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	4			10	1
心	14	知力	4			18	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
ハープ	○□□□○□□
毛布	○□□□○□□
救命草x3	○□□□○□□
魔香草x2	○□□□○□□
着換えセット	○□□□○□□

保存食	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 312 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳	ムーンストーンの耳飾り	
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	ルビーの指輪	
腰	アンバーの装飾鎖	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	疾風の指輪	

その他メモ

一般技能　学者：5　彫刻家：1　役人：4
穏やかな性格のハイマン。どこかの遺跡のガラスケース内で目を覚ましたが、意識を失う前から数年間の記憶が無い。
目覚めた時、かつて共に在った妖精達は居らず、戸惑いながら外に出るとすぐ遠い過去に魔法文明が崩壊したと知る。
なくなってしまったものはしょうがないので、文明崩壊の痕跡を探しつつ記憶を取り戻すため、冒険者として余生を過ごすことに決めた。
当時近所に居を構えていた友人(同僚の弟)が芸術を極めんと飛び出しことが気がかりとなっている。暇を見ては枝を削り、古き友人に思いを馳せる。

魔法文明、後期フェンディル末期に生み出され、六属性の神髄を探るべく調整された元霊探査個体の9世代。
魔法文明語でシャイ→光・ノヴィエ→9 という意味。ファルムという名前は魔法の研究で成果を上げたことで国王から賜った。そのため名前

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟