

キャラクター名 ヒルコ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	銃で撃たれたことがある→友人に撃たれた かつて信頼できる友人がいた→銃使いの友人		
経験点	570		本来とは異なる性別として育てられた→家の都合で女扱いされなかった模様		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	14	器用度	10	1		25	4	グラップラー	6			
		敏捷度	11	3		28 + 2	5	スカウト	1			
体	2	筋力	3	1		6	1	エンハンサー	3			
		生命力	17	1		20	3	アルケミスト	2			
心	9	知力	3			12 + 1	2					
		精神力	14	1		24	4					

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		鎧貫き	1B39 p
		全力攻撃	1B36 p
		両手利き	1B32 p
		二刀流	1B30 p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	6	10	11	7	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ポイントガード		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 11	10	7	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 9	10	7	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	7	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他レインボーリング	便利な光源！

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
友人との揉め事の末に頭と心臓を撃たれたけど生きてた しかし、元友人への怨みが根強く残ってしまった様子 そのおかげでかなりの捻くれ者になってしまった 元友人への復讐のために格闘技術を磨いてる毎日	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚
盗賊ギルドに入っている理由 103件の暴力事件を引き起こした張本人	

