

キャラクター名 アリシア プレイヤー名

種族 フィー 種族特徴 妖精の加護、浮遊
生まれ 斥候 性別 女性 年齢 ?歳
冒険者Lv 14
経験点 500

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 11 15 35 5
敏捷度 16 25 50+2 8
筋力 3 1 18 28+2 5
生命力 3 9 20 3
知力 1 7 20 3
精神力 8 6 26 4
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 7 アルケミスト 1
シューター 14
フェアリーティマー 1
スカウト 12
セージ 6
エンハンサー 6

戦闘特技
タフネス 2122p 回避行動 IB29p
トレジャーハント 2120p 頑強 IB29p
ファストアクション 2123p
影走り 2120p
トレジャーマスター 3143p
鋭い目 2120p
必殺攻撃 IB38p
武器習熟A/ボウ IB31p
武器習熟S/ボウ IB31p
射手の体術 IB29p
命中強化 IB32p

練技/呪歌/騎芸/賦術
ガゼルフット
キャッツアイ
メディテーション
ストロングブラッド
ケンタウロスレッジ
デーモンフィンガー
クリティカルレイ

言語 会話 読文
交易共通語 O O
神紀文明語 O
汎用蛮族語 O O
魔神語 O
魔動機文明語 O O
魔法文明語 O O
妖精語 O

名誉アイテム 点数
クウェラン闇弓術改式 50
《闇之巻・虚心穿》 20
エイトマンボウ専用化 50
多機能ブラックベルト 20
えびら専用化 50
アルケミーキット専用化 50
名誉点所持 1760 /合計 2000

技能 レベル 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 7 12 15 12
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 14 19 22 19

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 風切りのサーコート 24 1 3
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 シューター 合計値 24 4

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力
エイトマンボウ 2H 30 2d+ 21 10 23 70
イグニダイト加工(40000G) 2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
スカウト用ツール O O O O O
矢・12本x2 O O O O O
魔力の矢x24 O O O O O
エルヴンアローx10 O O O O O
アルケミーカード金Sx3 O O O O O

所持金 12480 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3m 52m 156m 2d+ 24 4 94
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 9 2d+ 20 2d+ 17 2d+ 18 31

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 1 4

装備品 説明
頭 勇者の証・技
耳
顔
首 幸運のお守り
背中 威風堂々たる炎武帝のマント 毒・病気・呪いに対する抵抗力+4、2dの炎魔法ダメージを受ける
右手 怪力の腕輪
腰 多機能ブラックベルト
足 えびら 矢・12本、エルヴンアロー10本
その他アルケミーキット

装備品 説明
左手 疾風の腕輪
えびら 魔力の矢・24

その他メモ
【流派】
「クウェラン闇弓術改式」
魔法文明時代の暗殺者のシャドウ、「静かなる死」クウェランが編み出した技を源流とする流派。
闇に紛れ、動作を隠し、相手に近づきながら引く手も見せぬ速射で仕留めていく弓術。
【秘伝】
《闇之巻・虚心穿》
基礎特技：必殺攻撃 前提：なし 装備限定：<ボウ>
概要：距離によってクリティカル値-1
効果：可能な限り近づいて矢を放つことで、確実に急所へと命中させます。
使用している<ボウ>の射程の2分の1以内の距離から射たならば、クリティカル値は-1されます。
自動失敗 チェック
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O