キャラクター名
エスト

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	18
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18【外見9
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	8	8	33	9	27	9
ボーナス	7	2	2	11	3	9	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	7	3	2	13	4	11	5

HP	145
MP	173
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェター	至近	-2	9		+3		-1	
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	知識の書								
能力値			3	0	2	0	11	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			1	9	1	25	14	5	11 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13		1	14	+ 4 d
アイテム鑑定	13		1	14	+ 4 d
魔術判定	13		1	14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	筆記用具
折りたたみ梯子	マジカルキー
異次元バック	夜天石×2
ベルトポーチ	転送石
ウェポンケース	ミスリル×5
ポーションホルダー	火竜の牙
ＭＰポーション×4	銀兎のお守り
ハイＨＰポーション	
ＭＰポーション×2	
小道具入れ	
キャップライト	

現在重量：	20		
最大重量：	56	所持金：	10242
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ラーニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリックスター》を取得、【幸運基本値】-3							
エルディダイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	知力判定を増加する一般スキルの効果を+1Dから+2Dに変更する。（修正済み）							
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別を「射程：視界」「対象：場面（選択）」に変更する。							
ファインドアウト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	隠密状態のキャラクターがいる場合、そのことに気づく(何処にいるのかまではわからない)							
エフィシエント	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	HP回復・MP回復・魔法攻撃・ダメージの増減を行うダイスで効果を決定する魔術の効果を+[SL×2]							
スピードエイド	1	10	セットアップ	-	自身	-		
効果：	ヒーラースキルを即座に使用する							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	場面（選択）	エネミー識別		
効果：	エネミー識別を行う。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	-	1/シーン	
効果：	即座にヒールを使用する。							
ファラウェイ	1	40G	マイナー	-	自身	-		
効果：	ヒーラースキルを範囲(選択)へ変更する。							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	-		
効果：	ラウンド中、判定+1D							
オイントメント	1	100G	メジャー	至近	単体	知力判定		
効果：	ラウンド中、判定+1D							
スティミュラント	1	-	《オイントメント》	-	自身	-		
効果：	《オイントメント》の効果を[シーン中、判定+1D,ダメージロール+1D」に変更する。ただし、コストが200Gとなる							
サプリメント	1	100G	メジャー	至近	単体	知力判定		
効果：	シーン中、知力判定+1D							

プロテクション 5d6+20
ヒール 42+3d6
エルダナーンの不老種の女性だが、何らかの理由で9歳程度から、一切の肉体的な成長が止まってしまった。
それから、魔術や薬などである程度の成長を遂げることができないか、試してみたが一切効果はなかった。
諦めていた所に聖櫃の噂を聞き、聖櫃ならば、と思いパルヴァモルトへとやってきた。

キャラクター名
エスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トランキライザー	1	100G	メジャー	-	自身	知力判定		
効果：	シーン中、器用判定+1D							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	HPを[CL×3+3D]回復する							
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	-	[SL+1]/ｼﾅﾘｵ	
効果：	判定+2D							
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	-	1/シーン	
効果：	判定を知力判定に変更する。							
リバーサル	2	10	判定の直後	20m	単体	-	1/シーン	
効果：	対象の達成値-[SL×3]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	-	1/シナリオ	
効果：	ダメージを0にする							
トリックスター	1	-	効果参照	効果参照	効果参照	-	1/シナリオ	
効果：	トラップを打ち消し							
プレディクション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《アドバイス》の効果を判定+2Dに変更する。（修正済み）							
ハイプロテクション	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	プロテクションの効果+[SL×3+5]							
トランセンド	1	10	判定の直後	20m	単体	-	SL/シーン	
効果：	対象の達成値+3、自身を対象にできない。							
パリペイティア	1	フェイト1	判定の直後	20m	単体	-	1/シーン	
効果：	判定を振り直させる。							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+2D							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	錬金術関係の知力判定+2D							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	伝承・神話関係の知力判定+2D							
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	アイテム識別+2D							
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術術関係の知力判定+2D							
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	歴史関係の知力判定+2D							
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備の重量上限+5							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	所持品の重量制限を[【筋力基本値】×2]に変更する。							
フェイス：アエマ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ＨＰ/ＭＰ回復量+2							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用【難易度10】		
効果：	対象の戦闘不能を回復する。							
トレーニング：精神	1							
効果：	【精神基本値】+3							

キャラクター名

エスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1							
効果：	【筋力基本値】+3							
ベアアップ	1							
効果：	リアクションの精神判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								