キャラクター名
ソシエ＝ヒイラギ

プレイヤー名

種族	エルーン（借り）			**レベル**	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	女性	**年齢**	１９歳
クラブ	部	**クラス**	Ⅰ 年	Ⅳ 組	
経緯	事故：本当は別の学校に進学するはずだったが、なぜかこの学園に入学することになっていた。				
好き	【ダンス】、【噂話】				
嫌い	【カラオケ】、【裏切り】				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	14		14	2d+ 4
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	6		6	2d+ 2
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 10
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		魔撃2	射程1：威力1
2	レザーグローブ		装甲1	物理制限：堅牢2
3	シルバーリング		装甲1	魔法制限
4	お酒			
5	ポーション			
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
応用戦術	媚学概論	ライトヒール	異界認識（いかいにんしき）	祝福（しゅくふく）
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程 3	射程 2
能力	能力 力	能力 力	能力 学力	能力 学力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 支援	○ 補助	○ 補助	○ 支援
１ラウンドに行える補助行動の回数が授業レベル回上昇	自分に対する好意が１点以上あるキャラ1人選択し、1d6振ってもらう。 出目が相手の自分に対する好意以下だった場合、そのサイクルの行動を一回だけ本来のプレイヤー（GM）の代わりに操作することができ	《アウル１点消費》することに同じシーンに登場しているキャラを選び （同じ対象を複数回選択可能）生命力を1d6+そのキャラクターに対する好意点回復させる	《アウル1点消費》して指定能力の判定に成功するとそのスキルを無効化できる ※一日に授業レベルまで発動可能	《アウル１点消費》して、指定能力判定に成功すると目標の命中判定の達成値を授業レベル点上昇 さらに1d6の回復と変調を一つ回復させる

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
クラブ：演舞部	個人授業			
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力 演舞力	能力 学力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 計画	○	○	○
（クラブ名にちなんだ単語）力という副能力を得る。 （演舞力） 副能力の基本値はコミュレベル*3点となる	授業欄の口にチェックの入っていない授業を一つ選び、学力で判定を行う。成功度がコミュレベルを越えればチェック。 ※一回のセッションにコミュレベル回発動できる			

専攻

レベル	レベル	レベル	レベル	レベル
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5