キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	490		大きな嘘をついている		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	10		2	19	3
体	10	筋力	11		2	23	3
		生命力	10			20	3
心	10	知力	7			17	2
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	4		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		22		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エリュシデータ 魔剣、斬鉄（真）、魔力撃D＋４	1H	20		2d+ 10	10	13	32										
ミスリルソード 銀武器				2d+ 10	10	13	25										
ショーテル				2d+ 10		13											

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

タンデム	

名誉アイテム	点数
	138

名誉点 所持 139 /合計 277

一般装備品 (消耗チェック)

知力の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 リトルウィング	落下ダメージー２０
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟