キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	ビジネスマン	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	1	1	2			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：オルクス	2	2			-			
効果：	C値-LV（下限7）							
棘の縛め	1	1		視界	単体			
効果：	攻撃力+LVの射撃攻撃。ダメージで硬直							
アニマルテイマー	1	3			-			
効果：	判定ダイス+[LV+1]個							
要の陣形	2	3			3体			
効果：	「対象：3体」に変更							
砂の刃	1	2		視界	-			
効果：	攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃。ガードされた場合、そのガード値を-5							
クリスタライズ	1	4			-			
効果：	攻撃力+[LV*3]、装甲値無視を追加							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								