キャラクター名

ディアナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	???
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
料理	お料理を作っていました。誰に作っていたのかは思い出せないのですが 。
少女	とっても賢い人でした。優しくて綺麗で、でも顔も思い出せないのです。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ラピッド	0	0	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを−1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象受けたダメージをかわりに自身が受ける
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツを追加で1つ獲得
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1体と対話判定
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。１ターンに何度使っても良い。