

キャラクター名
長門

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		14	2
		敏捷度	9		16	2
体	10	筋力	7		17	2
		生命力	9		19	3
心	4	知力	9		13	2
		精神力	12		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技		
全力攻撃	225 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
ハードレザー				0	4	
ラウンドシールド				0	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター	合計値		3	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
バスタードソード	1H両	17		2d+ 3	10	3	17													
バスタードソード	2H	17		2d+ 3	10	3	27													
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	0 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 3	5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 3	19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖