キャラクター名
望月 雅奈恵

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	20	性別	女性
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	2			4
精神	2	1	0			3
社会	4	0	0			4

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1	1	調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
勝利への道		19		10		←味方対象。12345使用。浸食率11上昇
勝利への光		21		12		浸食率100

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
カジュアル 携帯電話	
医療トランク	
思い出の品 赤縁メガネ	
メモリーPC3	
メモリー友人達	
メモリー夢の人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
八雲　縁	P	N		
Ｄロイス 結界境界	P	N		
Ｄロイス特異点	P	N		
藤原乃妹紅	P　感服	N　隔意		
霧雨魔理沙	P 好奇心	N 無関心		
カナ・アルベラル	P　感服	N　隔意		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
領域の加護	5	2	メジャー	視界	単体	RC、交渉		
効果：	次に行う対象の攻撃力を+LV×2							
導きの華	7	4	メジャー	視界	単体	RC、交渉		
効果：	次に行う対象の達成値をLV×2							
要の陣形	5	3	メジャー		3人	自動		
効果：	エフェクトを組み合わせた対象変更							
光差す場所	1	2	メジャー		単体	自動	リミット	
効果：	導きの華同時使用、達成に+5する							
力場の形成	7	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	そのR中対象の行う攻撃力を+LV×2							
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	SLV回	
効果：	対象の出目を一つ10に変更							
妖精の輪	5	4	オート	至近	自身	自動		
効果：	妖精の手使用後、再度出目を一つ10に変更							
間隙の魔術師	2	5	オート	視界	単体	自動		
効果：	移動直前に使用、好きな場所に移動、離脱可能							
力の法則	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	R1回　ダメージを+LV+1D個する							
Dロイス:結界境界	1	HP20	オート	視界	単体	自動	S1回	
効果：	対象のC値-2							
未知なる陣形	1		常時		自身	自動	リミット	
効果：	陣形の対象を５体に変更							
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果：	衝動判定をLV+D							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー					
効果：	精神判定の達成値を+LV							

レネゲイドと呼ばれる存在が認知された世界。その中で私は今の生活を送っている。最初の頃はとても驚いたわ。だって壁を走り抜けたり、とてつもない速さで駆け抜けたりしたんだもの。でもそんな人たちが私たちの社会を変えるだなんて言うけれどそうは思えないと思うの。結局は何もなかった自分にいきなりこんなことができる。それは自分の領域を大きく離れ制御できないからだ。でももしも手に入れることになっちゃったら、私は私でいられるのだろうか。
最近私たちの街で世界初の大型アミューズメントパークができたらしい。そしてデパートの福引でなんと、その招待券が私は当たっちゃったらしい。一番目玉な出し物が、今世間を賑わせているレネゲイドの力を疑似体験できるダイブ型のVR体験ができる施設らしい。ちなみに内容はちょっぴり怖いモンスター達を倒してダンジョンを進むゲームらしい。
友人達も招待できたらしいので友達のみんなで体験をしてみた。実際にダイブした時、奇妙な出来事が見えた。女性がばったばったと襲いかかってくる何かを一人で倒していたのだ。私の感情に奇妙な感覚があった。何故かわからないけれど、懐かしいと思った。その感覚に疑問を浮かべていると友人に揺さぶられ、ゲームが始まっていることを告げられた。あれは何だったのかと思案していると、目の前にモンスターがまるでリアルにいるかのように襲いかかってきたのだ。友人達はあまりのリアルさに驚き、すくんでいた。しかし私だけは違った。恐怖がなかったのだ。直後頭が割れるような痛みが私を襲う。頭の中にさっき夢で戦っていた少女の戦い方が入り込んでくる。意識が擦り切れそうになるのを抑えながらも目をつぶって手をかざした。直後、目を開けて見ると敵はあっけなくと倒された。みんなびっくりした顔で私をみていた。けれどすぐに皆はすごいすごいと私を褒めてくれた。何が起こったのかよくわかんなかったけれど、私はほんの少し嬉しかった。その後はあっという間にゲームクリアして戻ってこれた。戻ってくる際、誰かの声を聞いた気がしたのだ。何を喋っていたかはよくわからなかった。けれどその日の体験と謎の少女は深く私の思い出に刻み込まれたであろう。もう一度あのゲームをやりたいかと言われるとなんだかやりたいとは思わなかった。あそこにいくと、私じゃない私がいるみたいだったから。

設定
大学生活をおくるレネゲイドビーイングと自覚していない女の子である。性格は割とのほほんとしており、そのせいでアホの子のように思われてしまう。何もないところで転ぶかなりのドジ。そのため友人に危ないから持てと医療トランクごと常に持ち歩いている。（重くてまた転ぶのは言わずもがな）EEについては、気まぐれに猫の道で帰り道をショートカットや目が悪いから耳がよかったなどと無自覚に使用していた。
赤縁の眼鏡をつけていないと目が見えない。（Dロイスのリミッターとして役割を果たしている）外すことでDロイス:結界境界を解放できる。誰に貰ったかはGMに丸投げる。

キャラクター名	プレイヤー名
望月 雅奈恵	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
メモリー:PC3	1							
効果：感情:友情								
メモリー:友人達	1							
効果：感情:連帯感								
メモリー:夢の人	1							
効果：感情:不安								
領域の声	3	1	メジャー					
効果：情報判定にLV+1D								
猫の道	★							
効果：								
地獄耳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								