キャラクター名
アルフィー・ウィルキンス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	？？？
種族	ヒューリン　フェイ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	冒険者			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	17	8	8	8	6
ボーナス	3	4	5	2	2	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	4	3	2

HP	51
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	10	8
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			7	5	6	8	3	10	7 m
総計(左)			7	1					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	9	所持金：	-100
		預金・借金：	10000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： フェイ：フェアリー。対象が行うリアクション判定の直後に使用する。その判定の達成値に - ３する。また飛行能力を取得する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ラストリゾート	★	-	武器攻撃	-	自身	自動	魔道銃	
効果： 攻撃の対象がエンゲージにいる場合、その攻撃は白兵攻撃になる。銃剣の形状をしている。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを1個取得する。								
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	装備のアームズマスタリーなどに対応	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１Ｄする								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :移動を行っても隠密状態が解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行うときも有効。								
インタラプト	★	-	ｸﾘｲﾁｬｰ/ﾊｯｸｽﾗｯｼｭ, ｱｲﾃﾑ/MAGIｱｲﾃﾑ使用直後に対応	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるのでコストは消費する。								
ファニング	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ＳＬ＋1	命中	魔道銃	
効果： 対象に射撃攻撃を行う。								
ディフュージョンショット	2	7	ﾌｧﾆﾝｸﾞ	-	自身	自動	-	
効果： 射撃攻撃に＋（ＳＬ）Ｄする								
バレットレイヴ	★	3	武器攻撃	-	自身	自動	魔道銃	
効果： その攻撃の対象とエンゲージしている場合、その対象が行うリアクション判定に-1Dする。								
ピアシングストライク	2	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動	-	
効果： 武器のダメージに＋（ＳＬ）Ｄ								
スペシャライズ：魔導銃	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	魔道銃	
効果： 命中判定の達成値に＋ＳＬ　ダメージに＋ＳＬ								
サプライザル	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	隠密	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に＋１Ｄ、ダメージに＋（ＳＬ）Ｄする。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に＋１Ｄ　失敗しても発動しない。								
カバートアクション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定の達成値に＋１Ｄ								

フェアリーとヒューリンのハーフブラッド。
通常のヒューリンよりも寿命が長く、冒険者としての経験も長い。
根は明るい性格だが、どこか闇が感じられる冒険者だ。
フェアリーとの混血であるため、彼は珍しがられる事も多く、常にマントを羽織、翼を隠している。

何十年もの前だが、彼は遺跡の街ラインで本拠地を構え、ギルドを創設したことがある。
多くの街や遺跡を冒険した。ギルドの名前は月下の御伽噺。
しかし、ある依頼でギルドメンバーは全滅。ギルドは崩壊することになった。
そこから彼は妖魔に対し強い憎しみを抱いており、目的をもって行動している。

彼は自身の冒険譚を語るのが好きであった。
特に好んで語る冒険譚は西方エリンディル地方でのこと。
その話をしている時の彼は、嬉しそうで、そしてどこか寂しげであった。
今も遺跡の街ラインに居を構え、ふらっとどこかに旅立ち、そして戻ってくる。
数年前、何代も続くあの酒場に、
バードではないが綺麗な歌声を持つ少女が現れ、彼は気まぐれで少女の護衛をしていた。
だが過去の後悔が自身を縛り付ける。どうせ、誰も守れない。
妖魔への憎しみを抱き、そして少女を置いてまた旅立った。
任務を終え、戻ってみるとあの歌声が聞こえてくる。
「……この歌声は」
彼はまた、あの古巣に戻ってきたのだ。