キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	87 %
出自	結社の一員	経験		邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	1			4
感覚	0	1	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	2			4

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r	12	0		パワーアームで同時装備可
一角鬼	白兵	4r+1	2	7		コスト3
バリアー（物理）		0	-	-		コスト6 G値、14+2dx <八重垣+イージスの盾>
同じくばりあー		0	12			コスト3 G値、12+2dx <クリスタルシールド+

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 装備武器G値合計								
パワーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 武器を装備してる間装備できない系武器持てる								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： G値+(Lv)d								
一角鬼	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成:白兵、命中0、攻撃+[Lv+5]、G値2、射程5m								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								