

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
ルピア・ハルード

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	21
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>					

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	12	器用度	3			15	2	ファイター	2		
		敏捷度	6			18	3	グラップラー	1		
<b>体</b>	6	筋力	2		5	13	2	レンジャー	2		
		生命力	10			16	2				
<b>心</b>	8	知力	2			10	1				
		精神力	10			18	3				

<b>戦闘特技</b>			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
かばう	224	p	p
	0	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>			

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラップラー	1	3	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	4	13										
セスタス	1H	1	1	2d+ 4	10	3	1										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金	140 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	5	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 _____	
耳 ピアス(パワーストーン)	レンジャー技能を使う判定に+1
顔 _____	
首 _____	
背中 _____	
右手 _____	
腰 _____	
足 _____	
その他 _____	

装備品	説明
_____	
_____	
_____	
_____	
左手 ミサンガ	自然に切れると願い事が叶うというらしい・・・
_____	
_____	

その他メモ	自動失敗チェック
○信じる心 どんな逆境であれ仲間が居る場合精神抵抗に+1をします。しかし、宝物鑑定では見た目に囚われ-2の補正がかかります。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛