キャラクター名
多々良鉄平

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	3		7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	126
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
High Fire	白兵	14r+5		+30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：C値-LV								
白熱	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手データ変更								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+「消費HP（LV*5）」								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果：攻撃力+「LV*2」								
先手必勝	3	-	常時	-	自身	自動		
効果：行動値+「LV*3」								
スタートダッシュ	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	-	自動		
効果：戦闘移動を行う								
電光石火	3	3	メジャー	-	-	肉体		
効果：ダイス+「LV+1」個　HP-1ｄ10								
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵		
効果：範囲（選択）に								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	ｼｰﾝ（選択）	白兵	120	
効果：シーン（選択）に								
生命増強	3							
効果：HP+「LV*30」								
フレイムディザスター	★							
効果：建物ドーン！								
リフレックス：サラマンダー	2		リアクション					
効果：								
陽炎	3							
効果：								

＜空蝉＞　HPダメージを0に
＜スタートダッシュ＞　戦闘移動を行う
＜白熱＞＋＜終末の炎＞
「素手データ変更」+「HP10点消費　攻撃力+10」
＜コンセントレイト：サラマンダー＞＋＜炎の刃＞＜インフェルノ＞＋＜電光石火＞+＜Dロイス：対抗種＞
「C値-3」+「攻撃力+10」+「対象を行動済にする」+「ダイス+4個」+「ダメージ+2D10」
＜コンセントレイト：サラマンダー＞＋＜炎の刃＞＋＜電光石火＞＋＜神速の鼓動＞+＜Dロイス：対抗種＞
「C値-3」+「攻撃力+10」+「ダイス+4個」+「シーン（選択）に」+「ダメージ+2D10」
＜コンセントレイト：サラマンダー＞＋＜炎の刃＞＋＜電光石火＞＋＜獅子奮迅＞+＜Dロイス：対抗種＞
「C値-3」+「攻撃力+10」+「ダイス+4個」+「範囲（選択）に」+「ダメージ+2D10」

キャラクター名
多々良鉄平

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								