キャラクター名
ハルル＝メラッチ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	19	6	10	9	9
ボーナス	3	4	6	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正						-1	
能力値	3	6	8	2	5	2	3

HP	51
MP	46
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	魔性面					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	8	0	2	13	8
スキル			3	3					
その他				2					
総計(右)			9	11	8	7	2	13	7 m
総計(左)			9	11					
総計(両)			9	17					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	ＨＰポーション
MPポーション	ＨＰポーション
ＭＰポーション	ＨＰポーション
ＭＰポーション	ＨＰポーション
ＭＰポーション	ＨＰポーション
ＭＰポーション	ＭＰポーション
ベルトポーチ	ＭＰポーション
バックパック	ＭＰポーション
冒険者セット	
ＨＰポーション	
ＨＰポーション	

現在重量： 15		
最大重量： 16	所持金： 2215	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	3	6	マイナー		自身			
効果： ダメージが入れば毒(3)								
バラフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定＋１Ｄ								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定＋１Ｄ								
ドッジムーブ	4	2	回避判定直前		自身			
効果： 回避判定+６								
アンビデクスタリィ	1		パッシブ		自身			
効果： 片手武器のステ統合								
スペシャライズ	3		パッシブ		自身			
効果： ダメージ＋３　命中判定＋３								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果： はったりや嘘を見抜く【精神】＋１Ｄ								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ感知＋１Ｄ　失敗しても起動しない								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： MPポーション*5取得								
リムーブトラップ	1		オアッシブ		自身			
効果： トラップ解除＋１Ｄ								
効果：								

物理防御7　魔法防御2　行動値13　移動力6

元盗賊の猫女。卑劣。ニヤニヤしながら煽るのが好き。
最近怖い形をしたお面を買った。
リソース、毒、回避をガン積みして逃げゲーを体現する。
ワイドアタック＋インベナム　消費MP10
命中判定
3D+9
ダメージロール
2D+17
ワイドアタック込みダメージ
2D+19
回避判定
3D+8
ドッジムーブ込み回避
3D+14
ドッジムーブ消費MP2

2115G取得