

キャラクター名
語り部

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	語り部
	エンジェルハイドウ			年齢	?	性別
オプショナル	ノイマン		年齢	?	性別	男
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	130	%
出自	使命	経験	人類の調査	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	116
肉体	1	0	0			1	行動値	22
感覚	5	1	0	3		9	(非装備時)	22
精神	1	0	0	3		4	戦闘移動	27
社会	1	0	0			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ		0		+6		
ワーズオーダー 100↑	射撃	15r+5		+20 (26)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
<原初の恐怖>	P	N		
<絶対の枷>	P	N		
<加虐の宴>	P	N		
<さらなる絶望>	P	N		
<尽きせぬ力>	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイドウ	2		メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果: C値-「LV」								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を生成								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果: ダイス+「LV」個								
小さな塵	4	2	メジャー	-	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+「LV*2」								
ライトポインター	3	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ドッジのダイス-「LV」個								
ヘヴンアイズ	1	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 達成値+10 HP-5								
急所狙い	4	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+「LV*2」								
崩壊の一点	3	4	メジャー	武器	-	射撃		
効果: 防具を一つ破壊								
ミスリード	1	-	オート	視界	単体	自動		
効果: 自動成功のエフェクト								
分割思考	1	-	インテグ	至近	自身	自動		
効果: 再行動 行動値-10								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+ダイスLV個								
オリジン:レジェンド	1	-	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神の達成値+LV								
生命増強	3							
効果: HP+「LV*30」								

<分割思考> 行動値-10 未行動になる
 <ミスリード> HP-30 自動成功のエフェクトを無効化
 <ハンドレッドガンズ> 射撃武器生成 攻撃力+6
 <ライトポインター> 対象のドッジのダイス-3個
 <ヘヴンアイズ> 対象の達成値+10 HP-5

<コンセントレイト:エンジェルハイドウ>+<小さな塵>+<急所狙い>+<崩壊の一点>+<カスタマイズ>
 「C値-3」+「攻撃力+20」+「対象の防具を一つ破壊」+「ダイス+3個」

