キャラクター名
獣狩竜騎（ししがり　たつき）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	夢見る少年T
オプショナル		年齢	15	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	純粋培養	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	1			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	6r+7	3	Lv+7		
コンボ『断刃』	白兵	6r+7		19		《コンセントレイト：エグザイル》+《爪剣》
コンボ『悪鬼滅槍』	白兵	12r+7		6d+22		《コンセントレイト：エグザイル》+《爪剣》+《神獣撃》※100%以上想定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
携帯電話	
エシジェン結晶	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：複製体	P	N		
鏑木萠	P　信頼	N　不安		
織戸津波	P　誠意	N　悔悟		
都築京香	P　連帯感	N　疎外感		
破壊暴竜（タイラント）	P　信頼	N　脅威		
ハイド	P　懐旧	N　疎外感		
ジキル	P　慈愛	N　脅威		

最大財産P:　6	残り財産P：　3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)。								
インフィニティウェポン	2	5	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：そのシーンの間、下記のデータの武器を作成し、装備する。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：このシーンの間。【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[Lv+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムは全て装備、使用不可となる。								
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。また、このエフェクトに対するドッジの判定のダイスを-1個する。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：あなたは戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行なえる。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
知恵ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：《完全獣化》と組み合わせて使用する。あなたは《完全獣化》の効果中、アイテムを通常通り扱うことができる。								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	80	
効果：《完全獣化》の効果中のみ使用できる。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv+2]Dする。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたが受けている《完全獣化》の効果は解除される。								
壁に耳あり	2	1	メジャー	-	-	〈情報：〉	-	
効果：すべての<情報：>に組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。対象からあなたに攻撃が行なわれた際、リアクションの直前に使用する。対象に白兵攻撃を行なう。組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする（下限値7）。この攻撃に対象はリアクションを行なえない。								
貫きの腕	1							
効果：								
異世界の因子	1							
効果：								
戦闘本能	1							
効果：								
	★							
効果：								

UGNの研究施設で生み出された。
最初の頃は研究施設での生活だったが、その研究は打ち切りとなり研究所も封鎖された。
その結果UGNの訓練施設へと送られることとなった。
そこで戦闘技術を始めとした様々なことを学んだが、UGNの組織について説明を聞いた時、単純に“世界の守護者”というのに惹かれた。
自分達は世界を、誰かを護る存在である。子供故によくあるヒーローへの憧れ、彼に取ってはそれがUGNだった。
故に自分も守護者となるのだと、皆を護れる存在になるのだと夢を見ていた。
しかし、彼が目覚めた能力は守護とは逆の破壊の力であった。
最初はそれに酷く落ち込んでいた。しかし、その様子を見ていた教官からの言葉で考えを改めた。
例え破壊の力であっても護ることは出来るのだと。何も敵を倒すだけにしか力は使えないわけじゃないと。
それからは早く自分も支部に配属され、夢を叶えるのだと意気込んで訓練に望んでいた。

研究の内容
強力なオーヴァードを生み出す為の実験が行われていた
彼のコンセプトは“獣の力を生かし強力な武器を振るうもの”
その為彼自身の力はキュマイラ――獣を身に宿す力。そうなるように作られ、そこに武器を作り出す力を植え付けられた
武器を扱う故か獣の姿とはならず、鎧のようなものを纏う感じになっている

彼の中の獣の力を「インクルシオ」と呼称している。別に意志などは確認されているというわけではないが、なんとなく別の存在と認識している。