

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ウルザ	★		パッシブ		自身			
効果：	素での攻撃力を【CL+6】に変更する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象のHPを【3D+CL*3】点回復する							
クイックヒール	1	5	イニシア		自身	自動	シーン1回	
効果：	〈ヒール〉を使用できる							
アムマ：格闘	1		パッシブ		自身			
効果：	格闘武器での命中判定+1D							
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果：	【精神】に+2する							
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+【精神】							
ペネトレイトブロウ	1	3	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：	白兵攻撃での対象の防御力を0としてダメージを算出する							
アフェクション	1		ダメ後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0にする							
セルフヒーリング	1		マイナー		自身			
効果：	HPを【CL*10】点回復する							
ビーストグロウ	1		パッシブ		自身			
効果：	白兵攻撃の命中判定+1ダメージ+5							
ヘイスト	2	3	セット	20m	単体	魔術		
効果：	ラウンド終了時まで対象の行動値に+（SL）Dする							
インデュア	1	5	効果参照		自身			
効果：	BSを受けた直後に使用。その時に受けたBSを全て回復する							
エンラージリミット	1							
効果：	所持可能重量を【筋基*2】にする							
トレーニング：精神	1							
効果：	器用基本値+3							

オッゾ

プレイヤー名

[illegible][illegible]