キャラクター名: ナーシャ・オリビア（NPC？）

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	220				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	5	6		16 + 2	3
体	12	筋力	6	1		19	3
		生命力	6	10		28	4
心	13	知力	6	21		40 + 2	7
		精神力	12	11		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	19			
妖精魔法	4	12			

装備品		説明
頭	セーフティメット	一度だけダメージ無効
耳	知性の指輪	ディスプレイサー・ガシェット
顔	ひらめき眼鏡	
首	血結晶のチョーカー	
背中	宝石ケース	光：4、闇：4
右手	叡智の腕輪	
腰	【多機能】ブラックベルト	
足	幸運の羽	
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	
	血結晶の腹帯	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ナーシャ・オリビア（NPC？）

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
生活費	○□□○□□
白銀道場	○□□○□□
【宝石】	○□□○□□
黒メロウ	○□□○□□
ダイヤモンド	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<５点>x12	○□□○□□
魔晶石<10点>x10	○□□○□□
魔晶石<20点>x2	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x5	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
773 G	G

名誉アイテム	点数
専用化：	
専用化：	

名誉点 所持 671 /合計 671