

キャラクター名
楠 唯我

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	漫画家
オプション		年齢	32	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	政治権力	経験	盟友	邂逅	尊敬

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	5	1	2	4		12	行動値	11
感覚	0	0	1	4		5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0	1		3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	10	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	12r+6	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
戦闘用人格	P	N		
江戸川 静香	P 親近感	N 猜疑心		
杉下 左京	P 尊敬	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
<フルパワーアタック>	3	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果: 功+[Lv*5] 行動値は0になる								
<完全獣化>	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】D+[Lv+2]								
<氷の加護>	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 功+[Lv*2]								
<破壊の爪>	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
<ハンティングスタイル>	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動可能								
<炎神の怒り>	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: HP-3 D+[Lv+1]								
<コンセントレイト: サラマンダー>	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: CI-Lv								
<クロスバースト>	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果: 功+[Lv*4] コスト: D-2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『調律』
 <完全獣化><破壊の爪><ハンティングスタイル> □肉体:マイナー□ [10%]
 D+5 (武器:功+15) / D+6 (武器:功+16)

『転生同調』
 <調律>+<氷の加護> □肉体:マイナー□ [10+3%]
 D+5 [功+10] (武器:功+15) / D+6 [功+12] (武器:功+16)

『友は此処に』
 <熱量同調>+<フルパワーアタック> □肉体:マイナー□ [10+7%] [制限:80]
 D+5 [功+25] (武器:功+15) / D+6 [功+32] (武器:功+16)

『紅極の羽』
 <炎神の怒り><サラマンダー> □肉体:メジャー□ [5%] □cost:HP-3□
 D+4 CI-3 / D+5 CI-3

『羽箒』
 <最初はグー、だ！>+<クロスバースト> □肉体:メジャー□ [5+4%] □cost:HP-3 D-2□ [制限:80]
 D+2 CI-3 [功+12] / D+3 CI-3 [功+16]