キャラクター名: キショウブ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	第三の剣に入信を迫られたことがある		
経験点	1280		人族に負けた事がある		
			一族に追われている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	9	1		16	2
体	8	筋力	7	1		16	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	8			17	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 4	10	4	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（一週間分） ○□□○□□
- エンブレム「鉄仙（クレマチス）」 ○□□○□□
- エンブレム「アマテイ」 ○□□○□□
- ○□□○□□
- アウェイクポーションx3 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 2160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印（マキシム）
背中	ﾊｰﾌﾏﾝﾄﾌｰﾄﾞつき 店長から貰ったマント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

その他メモ

蛮族の体：マーマン

【一次設定】
第三の剣マキシムに入信したキショウブなのだ！
人族に勢いで喧嘩をふっかけて負けてしまった後
長老にばれて大目玉をくらったのだ！
今は怒られるのが嫌で逃げているのだ！察してくれ！
（戦闘になると性格が変わるある意味二重人格）
「世に鬼あれば鬼を断つ、世に悪あれば悪を断つ、剣の理ここにあり」

【第二設定】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟