キャラクター名
マロウ・ライトジェード

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	55（自称）
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	13	12	8	9	8	9
ボーナス	4	4	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	3	3

HP	53
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	虎徹	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	虎徹	至近	-1	7	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	8	11
スキル			2						
その他				1					
総計(右)			7	8	5	8	3	8	9 m
総計(左)			7	8					
総計(両)			6	15					
ダイス数			2+1d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPﾎﾟｰｼｮﾝ*2	
MPﾎﾟｰｼｮﾝ*2	

現在重量： 9		
最大重量： 14	所持金： 480	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージロールに+[SLd]								
ビートダウン（max	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果： 武器命中+2、行動値+5								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ		自身			
効果： 武器命中+[SL+1]								
Spirit of SAMURAI	2	-	アイテム					
効果： 刀取得/２個								
アームズマスタリー刀(max	1	-	パッシヴ		自身			
効果： 武器命中+1D								
ﾂｲﾝﾌﾞﾚｲﾄﾞ	2	-	パッシヴ		自身			
効果： 命中+SL/ﾀﾞﾒｰｼﾞ[SL*2]								
ｸﾞﾗﾝｽｽﾗｯｼｭ(max	1	2	ﾀﾞﾒ		自身	自動		
効果： 選択した魔法属性になる/火水風土光闇								
ヒストリー	1		パッシヴ					
効果： 国などの概要歴史人物過去の出来事の知力判定+1D								
アスレチック	1		パ					
効果： 登攀跳躍の筋力判定に+1D								
トレーニング	1		パ					
効果： 筋力+3								
ファーストエイド	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用		
効果： 難易度10器用判定。HP1で復活								
効果：								
効果：								
効果：								

流浪の旅人。
彼が思い出せる一番昔の記憶は、谷底で目覚めたことである。
およそ11～14歳の時であった。そのため今は55歳と言っているが、55歳付近といったところ。
それから一人でサバイバル生活をしていたところ、旅人にサバイバル知識と妖魔や獣との戦い方を学ぶ。
その時に「マロウ」という名前をもらった。ライトジェードは旅人の姓である。勝手に取った。
彼は旅立ってしまったが、彼に憧れマロウも旅に出た。それ以来、至る所を旅している。
所々、上品な不思議な雰囲気をもっておりそれは記憶にないマロウ自身の出自に関係しているのかもしれない。