

キャラクター名 ジョシュア・ロイセス プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	告白されたことがある		
経験点	340		己に何かしらの誓いを立てている (いた)		
		裕福な家に生まれた			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	1	2		20	3
	敏捷度	1	2		20	3
体	筋力	7	1		14	2
	生命力	3			9	1
心	知力	9			13	2
	精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
狙撃	1B37 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
クウェラン闇弓術改式	40
闇之式・凶運命	20
サイレントデス	30
名誉点所持	65 /合計 155

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	8

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ソフトレザ		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値
				0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+	9	10	9	28										
A:サイレントデス[10/2]	2H	10		2d+	9	10	9	25										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
矢 (1ダース) x7	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタルx6	○□□○□□
羊皮紙x20	○□□○□□

白紙の本x10	○□□○□□
鉛筆x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	91 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	0 3	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	6	12	
		2d+	7	2d+	
			12		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	陽光の指輪 壊すと生命抵抗+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 怪力の腕輪。筋力+2、壊すと筋力+14

その他メモ	自動失敗チェック
弓は射撃では魔法に劣るし汎用性ではガンに劣る。じゃあ何のための武器だよってなるけどそれはそれこれはこれ。	○□□□⑤
初期	○□□□⑩
基本的には遊撃メンバーとして行動。	○□□□⑮
ただし専門にする場合は、射手の体術 (Lv.7) が取れるまでは地獄の様になるため、おとなしく後ろに下がるのもあり。	○□□□⑳
理想的なサブ職はスカウト、エンハンサーのツートップ。自己強化だけ考えればいいのは楽である。	○□□□㉑
可能であればザルツ流派『クウェラン闇弓術改式』を取得する。	○□□□㉒
専用武器はランクAなので追々で問題なしたが、必殺攻撃、精密射撃+狙撃、影矢と4つの特技枠を消費するので構築に注意が必要。	○□□□㉓
中期	○□□□㉔
このころになると他の技能にも目が生き始める。テーブルB技能であるが故に他の技能にも手が出しやすいのが利点である。	○□□□㉕
同じテーブルB技能でレンジャー、アルケミスト、ライダー。	○□□□㉖