

キャラクター名  
ソウル=ブラッドレス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	1010		異種族の街で育った 臨死体験をしたことがある		

技	9	器用度	12	成長	4	他修正	2	能力値	27	ボーナス	4
		敏捷度	10	5		24	4				
体	7	筋力	9	2	2	20	3				
		生命力	8	1		16	2				
心	5	知力	6	1		12	2				
		精神力	9	3		17	2				

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
プリースト	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	単位
精密射撃	218	p	p
武器習熟/ボウ	221	p	p
練体の極意	2124	p	p
射手の体術	2121	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	10

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	12	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー+1 <small>射程40m。魔法の武器。全体的に黒色。グリップと弦は血で染めたようなどす黒い赤色。</small>	2H	20	1	2d+ 12	9	12	25										
ダーク <small>射程20m。柄が黒い木でできています。</small>	1H投	14		2d+ 11	10	10	9										
ダーク	1H投	14		2d+ 11	10	10	9										
ダーク	1H投	14		2d+ 11	10	10	9										
ダーク	1H投	14		2d+ 11	10	10	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	2	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	透明な水晶の耳飾。賢神キルヒア。
顔	
首 マフラー	黒地に血赤色の模様が入ったニットのマフラー。
背中 えびら(24本収納)	黒漆塗りの木でできたえびら。矢×22/24
右手 宗匠の腕輪	緑色の石が嵌った、銀の腕輪。器用+2、フィルさん(PC)にいただいた物。
腰 えびら(24本収納)	矢×24/24
足 ブーツ	黒い革のブーツ。
その他えびら(24本収納)	銀の矢×12/12、鎗矢×3/3、魔力の矢×1/1

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	赤色の石が嵌った、銀の腕輪。筋力+2

<p>— その他メモ —</p> <p>他種族を嫌うエルフの村で生まれたために、周りの人からは無視されるか、いじめられるか…。(異種族の街で育った) それに耐え切れなくなり、自殺するために服毒する。(毒を飲んだことがある)</p> <p>が、死ぬことは出来ず、5年間の昏睡状態に陥ったうえに、昏睡している間の夢の中で、自分が生まれた頃にはもう死んでしまっていた父に「私が諦めた夢を、子であるお前が叶えてくれ。」と言われる。(臨死体験をしたことがある)</p> <p>父の夢は分からないが、旅をすれば分かるだろうと思ひ、冒険に出る。</p> <p>いじめにあったこともあり、若干人間不信で、無口。 ただ、精神年齢が低いせいか、考えてることが顔に出やすい。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

