

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>器用度</b>	5			18	3
<b>敏捷度</b>	5			18	3
<b>筋力</b>	11			18	3
<b>生命力</b>	5			12	2
<b>知力</b>	5			12	2
<b>精神力</b>	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

戦闘特技			言語	会話	読文
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	交易共通語	○	○
		p	妖精語	○	
		p	シャドウ語	○	○
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力	ダメージ															
						ダメージ		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 7	3	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

02:14 (UMA) 1d+1d+2d+2d+2d+2d\*\*3 戦闘民族で便利屋しよう  
02:14 (takashi\_macros) UMA -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [1]+[5]+[6,5]+[1,4]+[4,1]+[6,5] = 38  
02:14 (takashi\_macros) UMA -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [5]+[2]+[3,2]+[3,6]+[3,1]+[4,4] = 33  
02:14 (takashi\_macros) UMA -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [2]+[1]+[5,4]+[3,4]+[1,2]+[4,4] = 30  
02:14 (UMA) あーんー  
02:14 (UMA) 尖ってていい感じだがどこ振り直すか  
02:17 (UMA) 1d 器用の方が大事かな  
02:17 (takashi\_macros) UMA -> 1d = [5] = 5

03:29 (UMA) #経歴表9  
03:29 (takashi\_macros) UMA -> [SW 2 生まれ表(経歴9個)]

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓

