

キャラクター名 宮森 千世	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	6	
ジョブ	ダート	カオスレート	0	
国籍	性別	女	年齢	22
クラブ	部	クラス	大学部1年	組
経緯	好奇			
好き	不思議、温泉			
嫌い	雨、船			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 26
学力	10	2	15	2d+ 5	アウル	上限： 5
青春力	10	8	21	2d+ 7		
政治力	10		13	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
0	基本武器		短剣 射程1、威力1
1	ワンド		杖 射程1、威力1、魔撃2(相手のガード達成値-2)
2	スクロール		本 射程1、威力2 アウル変換：ダート
3	シルバーリング		アクセサリ 装甲1 魔法制限
4	タブレットPC		文具 [学力] 2点
5	私服		娯楽 [青春力] 2点
6	メイド服		娯楽 自分がアシストを行ったとき、サイコロを振り直しできる(大失敗でも使用可)

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
矢崎法介	<input type="checkbox"/>	早瀬川トキ	<input type="checkbox"/>
帯刀明日香	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
桐生富生	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
マーヤ・トーマ	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
遠野結	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
稲妻仮面	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			魔力開発			緊急障壁			ポイズンミスト			交流授業						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	なし		1	なし		2	なし	青春力	1	なし		1	なし					
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩						
○	常駐			○	常駐			○	補助			○	補助			○	常駐		
	《生命力》限界値、授業Lv.×5点上昇				《アウル》の限界値が[授業Lv×1]点上昇する。				誰かがダメージを受けたときに使用できる。《アウル》を1点消費、青春力で判定。成功すると[判定の成功率+授業Lv] D6点だけそのダメージを軽減する。				《アウル》1点消費、[授業Lv×1] つままでのサイコロを使って [ポイズンミスト] 用のプロットを追加で行うことができる。複数行う場合は別々の値をプロットする。プロットを公開した時、同速度のキャラクター全員を目標に選ぶ。				[青春力]の修正値が[授業Lv×2]点上昇する		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	クラスメイト			バンド															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	なし		2	なし		1			1			1						
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩						
○	常駐			○	常駐			○				○				○			
	1セッション中に1度だけ、自分に対してアシストすることが出来る。このとき、自分に対する《好意》を[コミュLv×1]点持っているものとして扱う。				[青春力]の修正が[コミュLv×2]点上昇する。														

専攻																			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩			○○○○⑩						
○				○				○				○				○			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5