キャラクター名: ラティル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	4510		空腹にあまり失神したことがある		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	4		27	4
		敏捷度	7			18	3
体	1	筋力	3	1		5	0
		生命力	12	1		14	2
心	13	知力	5	4		22	3
		精神力	12	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	4		
セージ	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 8	10	4	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
モラル		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	大きな手袋	武器必要筋力-5
腰		
足		
その他	矢筒	

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ

背景設定：小さい頃から猟師に似たような生活をしていたが生計が上手く立てられずに森の中で空腹で失神したこともある。
昔住んでいた信頼していた友人と暮らしていたが猟に出てる途中で蛮族と遭遇し殺された。
近頃、住んでいた家の山奥の近くにも蛮族が出没し始め、街に降りて冒険者になることを思い立つ。
ヒイナとは腹違いの姉妹である。

性格　：天然で幼い顔立ちのために時より子供扱いされる。
慣れると人懐っこいが溶け込むまで多少の時間がかかる。
知識とか物知りである。
料理のスキルは結構高い。
物事に対する一点集中(考え事)する時は周りの声は一切聞こえなくなる(耳栓ある時並み)
……行動が時たま小動物になったりもする。(子猫)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラティル

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
太矢x24	○□□○□□
ミュージックジェル	○□□○□□
	○□□○□□
調理用セット	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
〈ヒーリングポーション〉x2	○□□○□□
〈アウェイクポーション〉	○□□○□□
エンブレム【蕾】	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(３点)x3	○□□○□□

所持金	預金・借金
3055 G	G

名誉アイテム	点数
地下都市遺跡調査員と顔見知り	5

名誉点 所持 187 /合計 192