

キャラクター名  
スクマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	旅をしたことがない		
経験点	2380		故郷の場所を知らない 目標としている人物がいる		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			22 + 2	4
体	7	敏捷度	7	1		18	3
		筋力	6			13	2
心	4	生命力	8	1		16	2
		知力	4			8	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	3		

戦闘特技		値	修正	備考
必殺攻撃		226	p	p
回避行動		218	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

名誉アイテム		点数
名誉点 所持	83	/合計 83

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	4	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー			合計値 6 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	3	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
小型ナイフ	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
絵筆	○□□○□□
はけ	○□□○□□
ペンキ	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 4	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ターバン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	緑色の腕輪 器用度が増加する
腰		
足		
その他	的中の宝玉	命中+1 セッション報酬 売値1500

装備品		説明
左手		

<p>— その他メモ —</p> <p>仮面の彫刻を生業とする人間の職人。 幼いころ父親とともに工芸都市グラッセに連れてこられ、父から技術を学びながら育った。 かつての記憶も薄れどこに住んでいたのか知るすべもなく、今は亡き師である父を超えるため、そして畜族だらけのこの街で生きのこるため工芸奴隷として働き続けている。</p> <p>一般技能          スカルプター 5Lv          ペインター 3Lv          ジュエラー 2Lv</p>	<p>自動失敗          チェック  <input type="checkbox"/>□□□⑤  <input type="checkbox"/>□□□⑩  <input type="checkbox"/>□□□⑱  <input type="checkbox"/>□□□㉔  <input type="checkbox"/>□□□㉔  <input type="checkbox"/>□□□㉔  <input type="checkbox"/>□□□㉔</p>
--	---