

キャラクター名
綿雪 冬

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	警察
	オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	疎まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	6	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷のナイフ	白兵	8r-1	6	11		コスト4、C値-3<氷炎の剣で氷の刃+CR>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																																			
カジュアル		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>父親</td> <td>P 有為</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>同僚</td> <td>P 遺志</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>霧谷支部長</td> <td>P 尽力</td> <td>N 憤懣</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	父親	P 有為	N 嫉妬			同僚	P 遺志	N 隔意			霧谷支部長	P 尽力	N 憤懣				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリ	消費																																
父親	P 有為					N 嫉妬																																		
同僚	P 遺志					N 隔意																																		
霧谷支部長	P 尽力					N 憤懣																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
携帯電話																																								
コネ：警察官																																								
大型バイク																																								
		最大財産P:	16	残り財産P:																																				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CR:サラマンダー	3	2	メジャー		-	-		
効果： C値-Lv								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成:白兵、命中-2、攻撃+[Lv+6]、G値6、至近								
炎(氷)の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2]白兵、射撃								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 移動距離+[Lv*2]m								
氷雪の守護	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 受けるダメージ-(Lv)d								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 動物になれる。見抜くには<知覚>対決								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 暗いところでも熱でものを見れる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

夢は白バイでジャームを轢き殺すこと