

キャラクター名
沙良 誠

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	ボディガード	カヴァー	探偵助手
	オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	兄弟	経験	海外生活	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	3			5	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転：4輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r	6	6		素手データを変更
氷盾・骨の剣		0				ガード時 G値15+6=21 浸食値3
氷盾・骨の剣・氷雪の守護						ガード時 G値15+6=21 ダメージ- [(SL)D] 浸食値6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			ウェポンケースによりオートで装備可能

所持品	
フォーマル	
携帯電話	
アクセサリ	
ウェポンケース	
防弾防刃ジャケット	
乗用車	
応急手当キット	

合計装甲： 3 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス	消費
兄	P 憧憬	N 隔意		
海外の友人	P 同情	N 不安		
玉野椿	P 信頼	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム(PP)	-	
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値- [SL] (下限値7)								
骨の剣	1	3	マイナ	至近	自身	-	-	
効果： 素手データ変更 種別白兵・<白兵>・命中-1・攻撃力+ [SL+5]・G値6・至近								
氷雪の守護	1	3	オート	至近	自身	-	-	
効果： ダメージ適用直前に使用 受けるダメージ- [(SL)D] 1ラウンド1回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果： 行動済み時使用可能・使用後に行動済みにならない カバーリングを行う 1メインプロセスに1回								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果： ガード時宣言 G+ [SL*5]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

お守りできたらいいですね