

キャラクター名 ラインセル=フォン=キーラ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男性	年齢	8歳
冒険者Lv	7	経歴	純潔である		
経験点	540		家族に魔法使いがいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	2		12	2	ソーサラー	7	ミスティック	1
敏捷度	2	1		8	1	コンジャラー	4		
筋力	4			12	2	フェアリーティマー	2		
生命力	8	1		17	2	セージ	1		
知力	16	2		27 + 1	4	エンハンサー	1		
精神力	6	3		18	3	デーモンルーラー	1		

魔法誘導	223 p		
魔法拡大/数	1B39 p		
魔法収束	1B39 p		
魔法制御	1B32 p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練習/呪歌/騎芸/賦術	
幸運は知恵を助ける	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
消費した分	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□
ミスティックカード	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□
罨探知の棒	○□□○□□

ぬいぐるみS	○□□○□□
宝石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1213	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	1	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	11			
妖精魔法	2	6			
召異魔法	1	5			

装備品	説明
頭 帽子	
耳 耳飾り2つ	
顔 金属性仮面	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能: ライブラリアンLv4 スカラーLv2 フォーチュンテラーLv2	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚
霧の街で生まれたタビット。毎日殺されていく人族から何としても生き延びるため、彼は蛮族連に"自分は生かしておく価値がある"と思わせるため、必死に魔法が使えることをアピールし、あらゆる魔術じみたもの(ソーサラーやコンジャラーだけでなく、ミスティックにも)にかじりついた。彼の両親が魔法使いでもあった上に彼自身が魔術の才能が比較的ある方だったおかげか(人族の中では)それなりの待遇をされていた。だが、本来タビットの本能として大好きであったはずの魔法の知識欲は、自分が殺されないようにするため恐怖を感じながら得た物であり、好きと恐怖に板ばさみされる過程で彼は狂気に陥ってしまった。常識はまだ通じるがそのため話し方もすこし狂気じみている。	