

キャラクター名	プレイヤー名
ハクメイ	

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	ナイトメア			境遇	渡来
出自(効果)	狩人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	21	11	27	12	6
ボーナス	4	6	7	3	9	4	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		2					
能力値	5	11	7	3	11	4	4

HP	105
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バリスタ	30m	-1	16	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	ブリッッグローブ		2					3	
	能力値		11	0	7	0	4	18	10
スキル	マークスマン			15					
その他	スピードショット							+3	
	総計(右)		12	31					
	総計(左)				10	12	4	22	10
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
マジカルキー	ハイMPポーション
筆記用具	ハイMPポーション
チョーク	ハイMPポーション
キャップライト	ハイMPポーション
異次元パック	ベルトポーチ
万能薬	ドレス
万能薬	仮面
万能薬	果実
ハイHPポーション	果実
ハイHPポーション	

現在重量:	24	所持金:	2593	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果:	攻撃の対象に 1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	—	
効果:	武器攻撃を行う。攻撃対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]							
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	隠密	
効果:	武器攻撃を行う。攻撃の命中判定に+1D・ダメージに+[SL]D							
サドンインパクト	1	9	《サブライザル》	—	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	《サブライザル》と同時に使用、その攻撃のダメージRでは対象の[物理・魔法防御力]を0としてHPダメージを算出							
シャドウショット	5	5	効果参照	—	自身	自動成功	隠密	
効果:	射撃攻撃と同時に使用、攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[SL×3]点のHPロスを与える							
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	—	自身	自動成功	—	
効果:	隠密状態となる。敵キャラとエンゲージ中は使用不可(他のスキルやアイテム等の効果で隠密状態になれる場合を除く)							
シャドウアイ	1	10	判定直前	—	自身	自動成功	隠密・シナリオ	
効果:	ダメージ増加を行う、射撃攻撃の命中判定の直前に使用。攻撃のダメージに+[CL×3]							
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中判定	シーン1回	
効果:	対象が行う攻撃の命中判定の直前に使用、命中判定の達成値を難易度にして、射撃攻撃を行う(武器を使用した命中判定を行い、成功した場合対象の攻撃は失敗となる)							
ピアシングストライク	3	5	ダメージ直前	—	自身	自動成功	—	
効果:	武器攻撃のダメージR直前に使用、ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL]D							
スティール	2	3	ダメージ直後	—	自身	自動成功		
効果:	エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージRの直後に使用、攻撃対象のドロップ品を1つ取得(ギルドサポート効果も適用可)・ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーLv×100]G入手							
インタラプト	1	—	効果参照	視界	単体	自動成功	隠密・シナリオ	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ・アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用、そのスキルの効果を無効とし、即座に終了させる(コスト等は通常通り消費させる)							
ブルズアイ	1	6	マイナー	—	自身	自動成功	—	
効果:	射撃攻撃のダメージに+[感知]、効果はメインプロセス終了時まで持続							
バタフライダンス	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果:	回避判定に+1D							
アームズマスタリー:弓	1	—	パッシブ	—	自身	—	弓使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1D							
スピードショット	1	—	パッシブ	—	自身	—	隠密・シナリオ	
効果:	装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更							

ギルド名: ホワイトハウンド(白き猟犬)
 攻撃対象が1体の場合
 ハイドアウェイ→ムーブ→ブルズアイ→サブライザル(場合によりサドンインパクトを適用)+シャドウショット
 →命中時にピアシングストライク 消費コスト24(サドンインパクト使用時、コスト33)・命中判定:12+4D
 攻撃力:42+13D+15点のHPロス(サドンインパクト使用時、対象の防御力を無視する)
 攻撃対象が2体以上の場合
 ハイドアウェイ→ムーブ→マイナー→ワイドアタック+シャドウショット→命中時にピアシングストライク
 消費コスト:24・命中判定12+3D 攻撃力:52+8D+15点のHPロス
 命中判定直前にシャドウアイ(隠密中、シーン1回)→攻撃力+36
 ダメージR直後にスティール(シナリオ2回)→ドロップ品ロール[3D6]を振る

